

ШПИОНСКА МАТЕМАТИКА

ИГРА ЗА БЪРЗО СМЯТАНЕ



СЕМЕЙНА ОБРАЗОВАТЕЛНА ИГРА

АРТИКУЛЕН НОМЕР: CCPPL019

ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

Детска Възраст: 7-99 години

Брой играчи: 2-4

Съдържание на опаковката:

- 100 карти с цели
- 27 карти с улики
- 1 зарче
- 4 шпионски очила
- инструкции за употреба

Начало на шпионската мисия! Разгадай математическата загадка за най-краткото време. Наостри ума си и нека бързото смятане започне сега.

Можеш ли да завършиш мисията преди приятелите си?

Цел на играта:

Бъди първият, който ще разреши загадките и ще стане „Най-добрия шпионин“. За целта, трябва първи да съставиш уравнения, които са равни на числата от 5 карти с цели.

Елементи на играта:

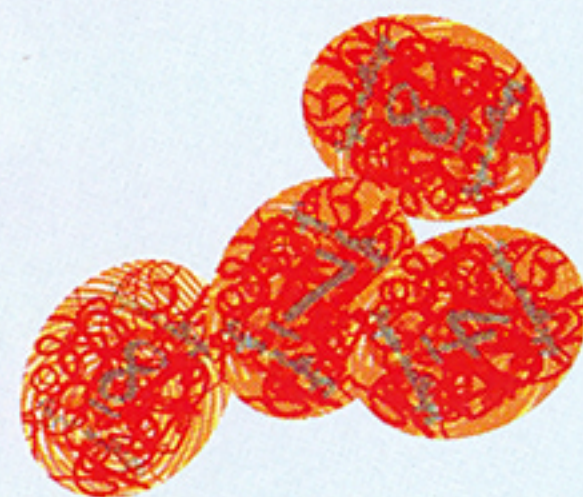
- **Крти с цели** - карти с числа от 1 до 100.

Числата им показват резултата на уравненията, до който децата трябва да достигнат.




- **Крти с улики** – с числа от 1-9.

Тези карти с числа се използват за съставяне на уравнението, чийто резултат се показва от картите с цели.



- **Зарче за игра** – то показва кое действие трябва да се използва, за да съставите уравнението.



Когато показанието на зара е символът „Супер шпионин“ , то играчът може да избере сам с кое действие ще състави своето уравнение.

- **Шпионски очила** – помагат на играчите да декодират числата скрити в картите с улики.



Начало на играта:

- Играта може да се играе от 2 до 4 играча.
- Всеки играч носи своите шпионски очила.
- Картите с улики се поставят в средата, така че да бъдат близо до всеки от играчите.
- Разбъркайте колодата с карти с цели и раздайте по 5 карти на всеки играч. Играчите трябва да поставят своите карти с цели с лицевата страна надолу пред тях.

Как се играе?:

- Всички играчи играят заедно, следвайки реда си.
- Всеки шпионин взема най-горната карта от своето тесте.
- Един шпионин хвърля зара. Зарът показва аритметичното действие, което трябва да използват играчите поне веднъж при съставяне на уравнението си.
- Когато зарът е хвърлен, играчите веднага започват да взимат от картите с улики, за да съставят уравнение с тях и да получат резултат – числото от целевата си карта.
- Първият, който състави уравнението си, извиква на глас „Мисията изпълнена“ и оставя тази целева карта настрана.
- Останалите шпиони поставят своите целеви карти с долната част на своето тесте с целеви карти.
- Всички карти с улики се връщат в средата на масата.
- Играта продължава, докато един от шпионите реши всички свои 5 мисии и остане без целеви карти.
- Ако шпионин обяви „Мисията изпълнена“ без това да е така, той трябва да изтегли допълнителна карта с цел от централното тесте.

Изпълнение на мисията:

Всеки от играчите трябва да състави уравнение, използвайки картите с улики, за да достигне резултат – числото на целевата карта. При съставяне на уравнението, то трябва да има от 1 до 4 действия - събиране, изваждане, умножение и/или деление, като се използват неограничен брой карти с улики. Единственото задължително правило е да се използва поне веднъж действието, показано от зара в уравнението, за да се получи числото от целевата карта. Уравненията може да съдържат само положителни цели числа - например: $24=6 \times 4$, $8+8+8$, $(6 \times 8)/2$, $(8 \times 4)-8$

Всеки шпионин може да използва неограничен брой карти, така че да получи числото на целевата карта. Бъди бърз или другите шпиони могат те изпреварят и да вземат картите с улики. Може да има повече от едно решение на всяка от задачите на мисията.

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази игра е подходяща за деца на възраст от 7 до 99 години.
- **Внимание!** Неподходящо за деца под тригодишна възраст. Съдържа малки части, които при поглъщане могат да доведат до задавяне.
- Премахнете всички опаковъчни елементи, преди да предоставите на детето.
- Моля, запазете тези инструкции за бъдещи справки.
- Цветовете на играта може да се различават от показаните върху опаковката.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Играта е произведена в Индия от ©CHALK AND CHUCKLES PRODUCTS PVT.LTD., ЧАЛК ЕНД ЧЪКЪЛС ПВТ.ЛТД., 1567 ХСИИДК, Рай Индустриал Ериа, 131029 Хариана, Индия

за Авенгу ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7, телефон за връзка 02/9731181.



Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са запазени марки на Авенгу ООД.
Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението.
Вижте повече на – www.thinklestars.com

Последвайте ни!



facebook.com/ThinkleStars



©2013 Chalk and Chuckles Products
www.chalkandhchuckles.com

