



"Щастливи сме, че избрахте тази игра, за да прекарате щастливи мигове с цялото си семейство.

Тази игра помага на вашето дете да развива своите умения и да се учи да общува; тя помага за приемане на правила, заучаване на нови концепции, разрешаване на проблеми, тестване на умения, учене от други (както възрастни, така и връстници) и постепенно учене на сътрудничество с тях. Освен това тя ви дава повод да опознаете по-добре вашето дете и да установите по-силна връзка с него, докато играете.

Съдържание

- 1 дъска за мишени
- 8 мишени форми (1 замък, 1 река, 1 езеро/блато, 5 мишени)
- 18 карти със съкровище (6 по 1 точка, 6 по 2 точки, 6 по 3 точки)
- 1 карта замък
- 1 кръгъл жетон
- 1 специален зар

Да се научим да играем

Забавлявайте се с детето си, като откривате материалите на играта. Нека погледнем дъската и формите върху нея с него и заедно да обсъдим какво представляват; нека запознаем детето със зарчето и да играем

с него, като първо просто го поставяме на дъската, а след това го поставяме със затворени очи. Нека също така му покажем как да хвърля зарчето и да го научим какво значи всеки от символите върху него.

Цел на играта – основно ниво 3+

Игра за ловкост за 1 до 4 играчи

Уцелете мишените с най-много точки чрез зарчето стрела.

Подготовка

Поставете дъската в средата на масата и произволно поставете върху нея 8-те мишени форми; Внимавайте: формата езеро/блато трябва да се постави така, че да се вижда езерото.



Вземете кръглият жетон и го поставете върху първия отвор на кръглото трасе.



Използвайте специалното зарче.



Поставете картите със съкровище и картата замък близо до дъската.



Как се играе

Най-младият играч започва и играта продължава по часовниковата стрелка. Играчът застава пред дъската и хвърля специалното зарче: резултатите ще определят начина, по който да се изстреля стрелата. След това той взима зарчето, което представлява стрелата, затваря очи, повдига го и извършва действието, което е указано от зарчето, докато го поставя на дъската.



Какъв е резултатът?



... завъртете се на 360 градуса, след това изстреляйте стрелата върху дъската.



...направете стъпка вдясно и стъпка вляво, след това изстреляйте стрелата върху дъската.



...направете стъпка назад и стъпка напред, след това изстреляйте стрелата върху дъската.



...застанете на един крак, след това изстреляйте стрелата върху дъската.



...Скочете 3 пъти на едно място, след това изстреляйте стрелата върху дъската.



...просто изстреляйте стрелата върху дъската.



Внимание: играчът трябва да задържи очите си затворени от момента на взимане на зарчето стрела до извършване на действието, указано от зарчето, и да изстреля стрелата върху дъската.

Какво уцелихте?

“Уцелихте ли замък?”



Тогава печелите картата замък, дори и ако друг играч вече я е спечелил”

Уцелихте ли цел?



Тогава печелите целта, която сте уцелили.

“Уцелихте ли зона с резултат на дъската?”



Тогава печелите картата със съкровище със съответната стойност (ако все още има такива)”

“Уцелихте ли реката или езерото?”



Жалко: не печелите нищо.”

След това на ход е следващият играч по часовниковата стрелка: той взима зарчето, завърта го и неговият ход започва. Когато е ред на играча, който е започнал, преместете кръглият жетон с един отвор напред по кръглото трасе на дъската.



Вие спечелихте!



Играта свършва след края на четвъртия ход. Всеки играч поставя плочките и целите, които е спечелил по време на играта в права редица: играчът, който направи най-дългата редица, печели.



Цел на играта – ниво за напреднали 5+

Игра за ловкост за 2 до 6 играчи.

Уцелете целите с най-висок брой точки със зарчето стрела.

Подготовка

Поставете дъската в средата на масата и произволно поставете върху нея 8-те мишени форми; Внимавайте: формата езеро/блато трябва да се постави така, че да се вижда блатото.



Вземете кръглия жетон и го поставете върху първия отвор на кръглото трасе.



Използвайте специалното зарче.



Поставете картите със съкровище и картата замък близо до



Как се играе

Най-младият играч започва и играта продължава по часовниковата стрелка.

Играчът застава пред дъската и хвърля специалното зарче: резултатите ще определят начина, по който да се изстреля стрелата.

След това той взима зарчето, което представлява стрелата, затваря очи, повдига го и извършва действието, което е указано от зарчето, докато го поставя на дъската.



Какъв е резултатът?



...завъртете се на 360 градуса, след това изстреляйте стрелата върху дъската.



...направете стъпка вдясно и стъпка вляво, след това изстреляйте стрелата върху дъската.



...направете стъпка назад и стъпка напред, след това изстреляйте стрелата върху дъската.



...застанете на един крак, след това изстреляйте стрелата върху дъската.



...Скочете 3 пъти на едно място, след това изстреляйте стрелата върху дъската.



...Без да извършвате нищо конкретно трябва да уцелите плочката със замък на дъската; в противен случай не можете да спечелите другата плочка/карта, която сте уцелили.



...Без да извършвате нищо конкретно трябва да уцелите плочката със замък на дъската; в противен случай не можете да спечелите другата плочка/карта, която сте уцелили.

Какво уцелихте?

Уцелихте ли
замъка?



Тогава печелите
картата замък, дори
и ако друг играч
вече я е спечелил."

Уцелихте ли цел?



Тогава печелите
целта, която сте
уцелили.

Уцелихте ли зона с
резултат на дъската?



Тогава печелите
картата със
съкровище със
съответната стойност
(ако все още има
такива)

Уцелихте ли
реката?



Жалко: не печелите
нищо.

Уцелихте ли
блатото?



Жалко: трябва да
изхвърлите една от
плочките, които преди
това сте спечелили.

След това на ход е следващият играч по часовниковата стрелка: той
взима зарчето, завърта го и неговият ход започва.
Когато е ред на играча, който е започнал, преместете кръглият жетон
с един отвор напред по кръглото трасе на дъската.



Вие спечелихте!



Играта свършва след края на шестия ход. Всеки играч поставя плочките и
целите, които е спечелил по време на играта в права редица: играчът, който
направи най-дългата редица, печели.

